

# Motor- Company

Armee  
Great Britain  
1943-1945



**Sonderregeln:** Repeat Fire: Einmal pro Spiel dürfen 3 Einheiten in einem Spielzug, ein zusätzliches Mal ihre Waffen abfeuern.

**--- Tutorial-Armee ---**



Die Motor-Company muss aus mindestens einer HQ-Einheit und zwei Kerneinheiten bestehen.



HQ	1-2
Kern	2-3
Kern-Unterstützung	0-2
Gepanzerte Unterstützung	0-2
Feuer-Unterstützung	0
Kavallerie	0-1
Luftunterstützung	0

## Kompaniemoral

5	4	3	2	1

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

**Hierarchie:** Die gesamte Armee ist dem Sub-Altern unterstellt. Es muss mindestens 1 Platoon gestellt werden.

**Funker:** Ein Rifle-Man darf für +5 Punkte zu einem Funker aufgewertet werden.

**Sanitäter:** Ein Rifle-Man darf für +5 Punkte zu einem Medic aufgewertet werden.

Weitere Sonderregeln befinden sich auf einer weiteren Karte.

**i** Das Army-HQ besteht aus einem Major sowie zwei Rifle-Men. Das HQ darf für je 10 Punkte pro Modell von 2 weiteren Rifle-Men begleitet werden.



	B	T	Rang			Information
Sub-Altern	6"	1	Veteran			-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information	
Thompson	SMG	3	5	10"	-	
No.77 Phosphor	Granate	1	-	10"	Rauch	

	B	T	Rang			Information
Rifle-Man	6"	1	Veteran			-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information	
Thompson	SMG	3	4	10"	-	
M1 Carbine	Gewehr	2	9	20"	-	
Lee Enfield No. III	Gewehr	1	6	24"	-	

	130 Punkte	+10	+10
1	2	3	4 5

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

**Carry on!:** Sinkt die Kompaniemoral auf 1 und es wird ein weiteres Squad der Motor-Company ausgeschaltet, so sinkt diese bei einem Wurf von 0-5 nicht auf 0 und das Spiel geht weiter.

**Make Britan great again!:** Squads im Umkreis von 10" um den Major erhalten einen Bonus von +1 auf ihre Motivationstests.



Diese Karte ergänzt den Sub-Altern um Sonderregeln.



--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

**Hierarchie:** Die gesamte Armee ist dem Captain unterstellt. Und dieser dem Major. Es muss mindestens 1 Platoon gestellt werden.

**Funker:** Ein Grenadier darf für +5 Punkte zu einem Funker aufgewertet werden.

**Great! Britan!:** Squads im Umkreis von 5" um den Captain erhalten einen Bonus von +1 auf ihre Motivationstests.

**i** Das Hauptquartier besteht aus einem Captain sowie zwei Rifle-Men. Das HQ darf für je 10 Punkte pro Modell von 2 weiteren Rifle-Men begleitet werden.



	B	T	Rang			Information
Captain	6"	1	Veteran			-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information	
Thompson	SMG	3	5	10"	-	
No.77 Phosphor	Granate	1	-	10"	Rauch	

	B	T	Rang			Information
Rifle-Man	6"	1	Veteran			-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information	
Thompson	SMG	3	4	10"	-	
M1 Carbine	Gewehr	2	9	20"	-	
Lee Enfield No. III	Gewehr	1	6	24"	-	

	60 Punkte	+10	+10	
1	2	3	4	5

# Kern Rifle-Squad

HQ-Sektion  
Great Britain  
1943-1945

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

**Hierarchie:** Die HQ-Sektion darf nur aufgestellt werden, wenn ihr mindestens zwei bis maximal drei Squads unterstellt werden.

**Funker:** Ein Grenadier darf für +5 Punkte zu einem Funker aufgewertet werden.

**Sanitäter:** Ein Grenadier darf für +5 Punkte zu einem Sanitäter aufgewertet werden.

**i** Das Hauptquartier besteht aus einem Sergeant sowie zwei Rifle-Men. Das HQ darf für je 10 Punkte pro Modell von zwei weiteren Rifle-Men begleitet werden.



	B	T	Rang		Information
Sergeant	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
Thompson	SMG	3	5	10"	-
No.36M MKI Frag	Granate	1	15	10"	Explosion +3"
	B	T	Rang		Information
Rifle-Man	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
M1 Carbine	Gewehr	2	9	20"	-
Lee Enfield No. III	Gewehr	1	6	24"	-

	80 Punkte	+10	+10	
1	2	3	4	5

# Kern Rifle-Squad

**SQUAD**  
**Great Britain**  
1943-1945

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

Hierarchie: Rifle-Squads müssen einer HQ-Sektion unterstellt werden und ein Platoon bilden. Ein Platoon besteht aus maximal einer HQ-Sektion und minimal zwei bis maximal drei Squads.



Ein Squad besteht aus einem Sergeant und 4 Rifle-Men. Es können  
 1. - bis zu 5 weitere Rifle-Men hinzugefügt ODER  
 2. - ein leichtes Support-Squad angeschlossen werden  
 (Das Unterstützungssquad zählt dann nicht mehr als separates Squad).



	B	T	Rang		Information
Sergeant	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
Thompson	SMG	3	5	10"	-
No.36M MKI Frag	Granate	1	15	10"	-

	B	T	Rang		Information
Rifle-Man	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
M1 Carbine	Gewehr	2	9	20"	-
Lee Enfield No. III	Gewehr	1	6	24"	-
Modell 39	Granate	1	20	10"	Explosion +3"

	80 Punkte				+10	+10	+10	+10	+10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

# Kernunterstützung Support-Squad

Platoon  
Great Britain  
1943-1945

--- Tutorial-Armee ---

Squadregeln:

**Kern unterstützen:** Ein Unterstützungs-Squad, welches ein Kern-Squad ergänzt, besteht aus drei bis fünf Rifle-Men. Der Sergeant wird durch einen Rifle-Man ersetzt.

**Platoon:** Zwei bis maximal drei Squads können ein autarkes Platoon bilden.

Dafür muss jedes Squad mit der gleichen „Teamwaffe“ ausgerüstet werden!

Wird ein Platoon gebildet, muss ein Squad als HQ bestimmt werden. Das HQ wird automatisch um einen Sergeantr ergänzt (max. 6 Modelle im „HQ“-Team).

**Teamwaffe:** Jedes Team kann mit einer (1 pro Squad) leichten oder mittleren Teamwaffe ausgerüstet werden.

**i** Ein Team besteht aus drei Rifle-Men. Bis zu zwei weitere Rifle-Men können für je +10 Punkte hinzugefügt werden.



	B	T	Rang		Information
Sergeant	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
Thompson	SMG	3	5	10"	-
Hawkings No. 75	Mine	1	-	10"	Fahrzeugkette

	B	T	Rang		Information
Rifle-Man	6"	1	Ausgebildet		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
Sten	MG	2	12	24"	Bis zu zwei Modelle dürfen eine Sten tragen
Vickers Med. MG	MG	3	20	32"	Team/Schwer
M2 Browning MG	MG	3	30	32"	Team/Schwer

	80 Punkte	+10	+20	Sergeant, wenn die Kernunterstützung als Platoon gespielt wird.	
1	2	3	4	5	6

Gepanzerte Unterstützung

# Cromwell

**Cromwell MK VIII**  
**Great Britain**  
 1943-1945

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:



Die Crew Cromwells besteht aus fünf Personen. Wird der Kommandant ausgeschaltet, verliert der Cromwell einen Befehlspunkt.



Front

Seite

Hinten

Oben

Rang

Befehle

Panzerung

63

25

32

14

Ausgebildet

3

Wirkungsgrad

15

5

5

0



Langsam

Mittel

Schnell

Information

Geschwindigkeit

4

8

13

-



Typ

FR

DS

RW

Information

Ordnance QF 75  
mm

Geschütz

1

109

72"

-

2 x 7.92 mm

MG

3/3

5/5

24"

-

190 Punkte



Kommandant

Richtschütze

Ladeschütze

Fahrer

Front-Gunner

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

**i** Die Crew Sherman Fireflys besteht aus fünf Personen. Wird der Kommandant ausgeschaltet, verliert der Sherman einen Befehlspunkt.



Front

Seite

Hinten

Oben

Rang

Befehle

Panzerung

51

38

30

20

Ausgebildet

4

Wirkungsgrad

20

5

5

0



Langsam

Mittel

Schnell

Information

Geschwindigkeit

3

6

10

-



Typ

FR

DS

RW

Information

76,2mm MK-IV

Geschütz

2

147

82"

APCBC Ammo

76,2mm MK-IV

Geschütz

1

200

82"

AP Ammo

7.62 mm

MG

1

5

24"

koaxial

180 Punkte



Kommandant

Richtschütze

Ladeschütze

Fahrer

Co-Fahrer

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

Transport: Vor der Aufstellungsphase kann der Spieler bis zu 12 Modelle bestimmen, welches das Spiel im Halftrack beginnen.

50cal: Hat der Spieler das Fahrzeug beladen, so können die „Fahrgäste“ das MG bedienen.



Die Crew besteht aus einem Fahrer. Der Halftrack kann 12 Personen transportieren.



Front

Seite

Hinten

Oben

Rang

Befehle

Panzerung

12

12

6

-

Ausgebildet

2

Wirkungsgrad

-

-

-

-



Langsam

Mittel

Schnell

Information

Geschwindigkeit

5

11

18

Transportkapazität 12



Typ

FR

DS

RW

Information

Cal.50 (Browning)

MG

5

9

32"

APCBC Ammo



50 Punkte

Fahrer

# Kavallerie Pioneer Squad

Squad  
Great Britain  
1943-1945

--- Tutorial-Armee ---

Sonderregeln:

Hierarchie: Dieses Squad operiert ohne eigenes HQ und kann sich keinen anderen Squads anschließen.



Das Aufklärungs-Squad besteht aus einem Sergeant und drei Pionieren



	B	T	Rang		Information
Sergeant	6"	1	Veteran		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
Thompson	SMG	3	5	10"	-
Enfield No.2 MK I	Pistole	1	5	10"	-

	B	T	Rang		Information
Pioneer	6"	1	Veteran		-
Equipment	Typ	FR	DS	RW	Information
M1 Carbine	Gewehr	2	9	20"	-
Lee Enfield No. III	Gewehr	1	6	24"	-
Grabwerkzeug	Equip.	Die Pioniere können als gemeinsame Taktik einen Graben von 2x6" ausheben. Eigene Einheiten können diesen als Deckung (teilweise verdeckt) nutzen.			



110 Punkte

1

2

3

4

Armee  
**Motor-  
Company**

**Armee-Deck  
Great Britain**  
1943-1945

**--- Tutorial-Armee ---**

**WORLD WAR II  
TACTICS**

